DAIBOUKEN DELUXE

PlayStation

この度はプレイステーション専用ソフト「大冒険Deluxe」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「解説書」をよくお読みになり、正しい使用方法でご愛用下さい。なお、この「解説書」は再発行致しませんので、大切に保管しておいて下さい。

CONTENTS

大冒険 Deluxe 遥かなる海

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

SLPS 00813

STORY

スペイン北東部の町、バルセロナに住む15歳の少年リオン。
冒険家である父、ファルに憧れ、
いつしか自分も世界中を航海することを夢見ていた。

そんなある日、父の帰りを待ちわびるリオンが、
港で目にしたものは、無惨に破壊された父の船。

「この海の向こうの世界では、何かが起きている。」

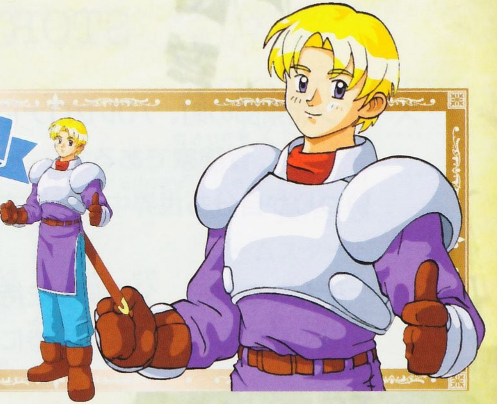
王女から世界の平和を脅かす魔物の存在、
父の航海目的を聞き、今、リオンの中で何かが変わる。
行方不明になった父を捜すため、世界の平和を守るため、
親友トレビールとともに旅立つのだった。

遥かなる大海原へと・・・

キャラクター紹介

リオン・アベンチューラ

本編の主人公。行方不明の父を捜し、世界に平和を取り戻すため、果てしない航海へと旅立つ。





トレビール・エステバ

リオンの親友であり、一番の理解者。リオンを助けるため、ともに航海に乗り出す。

シルバー・レイス



自分より美しく強い者などこの世にいないと信じ込んでいるナルシスト海賊。

ロフィーナ・フィロ



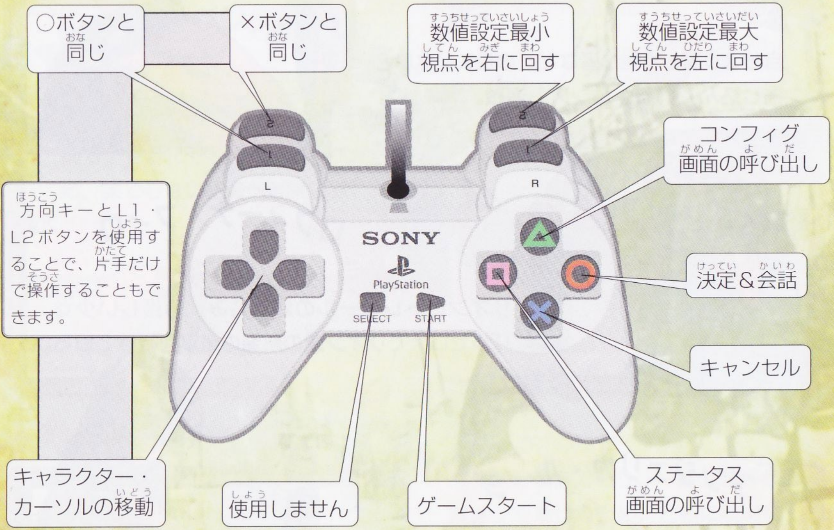
リオンとトレビールの幼なじみ。心優しい少女。バルセロナでリオン達の航海の無事を祈っている。

アンジェリカ・ルーラ



美しき女海賊。その強さは海賊の中でも恐れられているが、本当は優しい心の持ち主である。

基本操作方法



●詳しい操作方法は、各項目ごとに載っています。

ゲームスタートとゲームオーバー

ゲームスタート



【はじめから】 新しくゲームを始めます。

【つづきから】 以前の記録を使って、ゲームを再開します。

ゲームオーバー



ゲームオーバーになる時

- 敵との戦闘でパーティーが全滅した時。
- 海上で水か食料、耐久度が0になった時。
- 海上戦闘でリオンの船の耐久度が0になった時。

※ゲームオーバーになるとタイトル画面に戻ります。

コンフィグ



※ 移動中なら、△ボタンを押すといつでもコンフィグ画面を呼び出せます。

【デフォルト】 デフォルトを選ぶと初期設定に戻ります。

【ムービー再生】 出港時、海戦前のムービーの表示・非表示の切り替えができます。

【サウンドモード】 ゲーム中の音楽のステレオ・モノラルの切り替えができます。

【サウンドボリューム】 サウンドのメインボリュームを調節します。ステレオを選んでいる時は、左右の出力バランスも調節できます。

町の施設

店・建物です。様々な施設があります。

会話ウインドウです。会話や情報が表示されます。



港です。町から出たり、水夫を雇ったり、セーブすることができます。

武器・防具屋



【買う】 武器・防具を買うことができます。

【売る】 武器・防具・道具を売ることができます。

道具屋

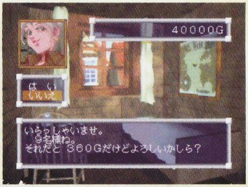


【買う】 道具を買うことができます。

【売る】 武器・防具・道具を売ることができます。

宿屋

仲間全員のHPを回復することができます。戦闘に参加していない仲間も回復することができます。



教会

【礼拝】 秘石の使用回数を回復することができます。

【寄付】 教会に寄付することにより、航海を安全に行えるようになります。



市場

【買う】 水・食糧・弾薬・資材と交易品を買うことができます。

【売る】 水・食糧・弾薬・資材と交易品を売ることができます。

【取引】 特産品を市場が求めている数だけ持って行くと、多額の報酬をもらえます。



※詳しくは12ページを見て下さい。

町の施設

酒場

【仲間を募る】 契約金を支払うことで傭兵を雇うことができます。

【仲間と別れる】 仲間にしている傭兵を解雇します。



銀行

【預金】 お金を預けることができます。預けたお金には少しずつですが利息がついていきます。

【引出】 預けているお金を引き出します。



港

【出港】 海上マップへ出ます。

【水夫を募る】 水夫の人数を決定し、雇います。雇った水夫は自動的に各船に振り分けられていきます。

【記録】 セーブ画面を呼び出し、それまでの冒険を記録します。



造船所



【購入】 船体などを買います。

- **船体** 航海の基本となる船を買います。
- **大砲** 船の主力武器。船の砲撃力を上げます。
- **装甲** 船の装甲。敵に砲撃された時のダメージを低くします。
- **船首像** 船首像をつけると航海で嵐に遭いにくくなります。

【売却】 船を売ることができます。船に積み荷が残っていると、積み荷ごと買い取ってくれます。

【修理】 船の耐久度を回復させます。

※リオンが船に乗っていないと造船所から出られません。

Control

方向キー	キャラクター・カーソルの移動	スタートボタン	使用しません
○ボタン	会話・決定	L１ボタン	会話・決定
×ボタン	キャンセル	L２ボタン	キャンセル
□ボタン	ステータス画面呼び出し	R１ボタン	数値設定最大
△ボタン	コンフィグ画面呼び出し	R２ボタン	数値設定最小

交易

ウインドウの見方

買値率です。100%が標準価格です。100%より多いと、その商品は標準よりも高いことが分かります。



現在の所持金です。

交易品のリストです。交易品の種類と価格が表示されます。緑色の文字は特産品です。

航海物資です。積載量のゆるす限り積み込めます。



積載量のリストです。左が今積んでいる交易品と航海物資の合計、右がその船の最大積載量です。



売値のリストです。商品と売値の掛率が表示されます。



取引品のリストです。左が渡した特産品の数、右が要求されている特産品の数、緑色の文字は現在持っている特産品です。

交易品の売買

交易品を安く買い、それを高く買い取ってくれる市場で売り、その差額で利益を得ていきます。



安く売っている市場を探し、安く買い取ります。



荷物の積み込める船を選びます。



高く買い取ってくれる市場を探します。



これで元値より高く売れました。

特産品と取引

指定された特産品を、指定された数量持っていくと、多額の報酬を得ることができます。



取引をしている市場を見つけます。



指定された特産品を必要な数だけ買いに行きます。



特産品を指定した市場に持っていきます。



特産品と引き替えに報酬をもらいます。

海上移動

海上マップ

海賊船です。接触すると海戦になります。

羅針盤です。黄色い外周が方角、赤い針が示す方向が船の進行方向になります。



町です。近づくと、入港するかしないか、聞いてきます。

魔物の巣です。近づくと、上陸するかしないか、聞かれます。

水と食糧です。味方の船の水と食糧のそれぞれの合計です。仲間の船のうち一隻でも、水か食糧のどちらかが減りすぎると、警告が画面下に表示され、船の移動スピードが遅くなります。

※水と食糧は搭乗中の水夫の人数により、減る量が変わります。

スモールマップ

▲リオンの船の現在地を表します。

●魔物に支配されていない町を表します。

●魔物に支配されている町を表します。

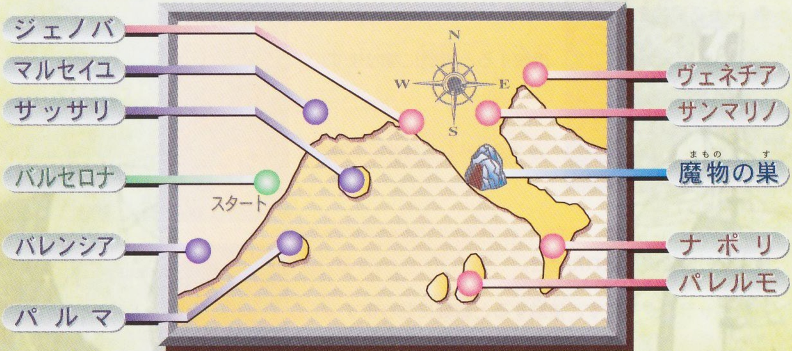
●魔物の巣を表します。



発見した町の数

※航海範囲が広がると見えるマップの範囲も広がります。

バルセロナ近辺の地図



出発の町　魔物に占領されていない町　魔物に占領されている町

Control

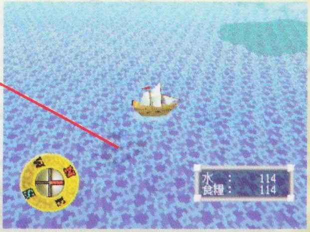
方向キー	船・カーソルの移動	スタートボタン	スモールマップの呼び出し
○ボタン	船の前進・決定	L１ボタン	船の前進・決定
×ボタン	キャンセル	L２ボタン	キャンセル
□ボタン	ステータス画面の呼び出し	R１ボタン	視点を右に回す
△ボタン	コンフィグ画面の呼び出し	R２ボタン	視点を左に回す

戦闘

戦闘開始条件

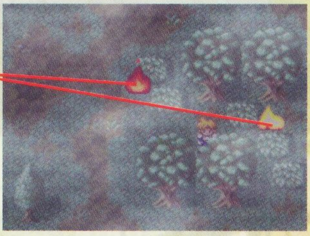
● 海上で魔物の影に触れたとき。

敵キャラクターです。接触すると戦闘になります。



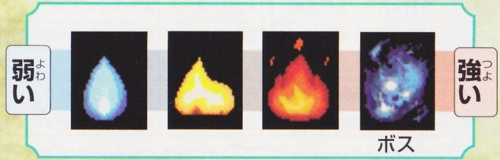
●魔物の巣で炎に触れたとき。

敵キャラクターです。接触すると戦闘になります。



魔物の巣の敵をすべて倒すと、周りの町を解放することができます。

炎の色によって、敵の強さが分かります。



戦闘

【戦闘開始】　敵との戦闘を始めるコマンド。

攻撃　装備している武器で敵を攻撃します。

道具　道具および秘石を使用します。

必殺技　そのキャラクターが身につけた必殺技を使用することができます。

防御　敵の攻撃から身を守ります。

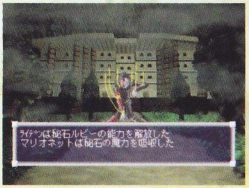
【撤退】　敵との戦闘から逃げ出します。



特殊な敵

敵によっては秘石の魔力を吸収する敵がいます。



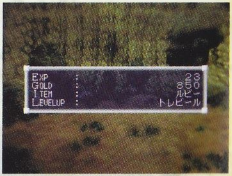


戦闘

戦闘終了

勝利

敵を倒すと戦闘が終了し、敵に応じた経験値が入ります。一定以上溜まると、リオンとトレビールはレベルアップします。また、倒した敵によっては、貴重なアイテムを手に入れることができます。



※ 戦闘中、味方のうち誰かのHPが0になっても、戦闘終了時に誰かひとりでも残っていれば、その段階でHPは1に回復します。

敗北

全員のHPが0になると戦闘に敗北したことになり、ゲームオーバーになります。



Control

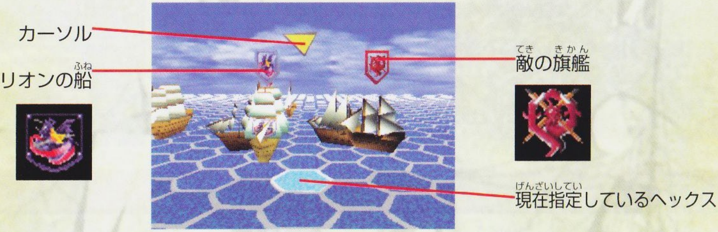
方向キー	カーソルの移動
○ボタン	決定
×ボタン	キャンセル
□ボタン	使用しません
△ボタン	使用しません

スタートボタン	使用しません
L1ボタン	決定
L2ボタン	キャンセル
R1ボタン	使用しません
R2ボタン	使用しません

海戦

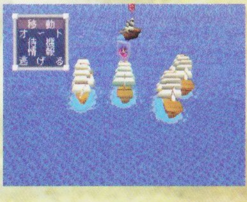
海上戦闘

海上で海賊船に触れると海戦になります。



白い船は味方艦隊、黒い船は敵艦隊を表します。

全体コマンド



【移動】 動かしたい船を選び移動させます。

【オート】 自分以外の味方船の行動が自動的に行われます。

【待機】 その場で味方全体が待機します。

【情報】 船の情報を表示します。

【逃げる】 その場から撤退します。

海戦

個別コマンド



【砲撃】 砲撃可能範囲内の敵船一隻に砲撃し、敵船の耐久度と水夫を減らすことができます。

【接近戦】 接近している敵船一隻と、水夫同士で白兵戦を行います。

【待機】 その場に待機します。

攻撃までの流れ



移動コマンドを選び、移動させたい船までカーソルを持っていき○ボタンを押します。すると、移動範囲が表示されるので、その範囲内で船を移動させます。



残った旋回力を使って、その場で旋回します。移動コマンドで移動させた後、表示されている旋回力が0ならば、向きを変えることはできません。



攻撃できる範囲内に敵がいなければ、その場に待機になります。敵が攻撃範囲内にいれば、砲撃・接近戦・待機の中から選べます。

砲撃と接近戦



敵艦の耐久度が少ないなら砲撃で耐久度と水夫を減らし、水夫が少ないなら接近戦に持ち込むといいでしょう。しかし、接近戦では自分の船の水夫も同時に減ってしまいます。砲撃は長距離攻撃が可能ですが横方向にしか撃てないので注意が必要です。しかし、この特性を利用することで反撃を受けなくすることができます。

戦闘終了

敵を全滅させるか旗艦を沈没させると海戦は終了します。また、リオンの船が沈没するとゲームオーバーになってしまいます。

Control

方向キー	船・カーソルの移動
○ボタン	決定
×ボタン	キャンセル
□ボタン	使用しません
△ボタン	視点切替

スタートボタン	使用しません
L１ボタン	決定
L２ボタン	キャンセル
R１ボタン	視点を右に回す
R２ボタン	視点を左に回す

ステータスウインドウ

ステータス画面を表示し、キャラクターにカーソルをあわせて○ボタンを押すと、キャラクターのステータス画面を呼び出します。方向キーの左右を押すと、キャラクターが変わります。下を押すと、そのキャラクターが船長をしている船のステータスが表示されます。

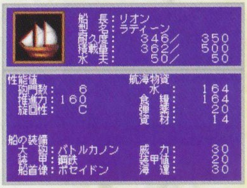
キャラクターのステータス



名　前　選んでいるキャラクターの名前です。
性　別　選んでいるキャラクターの性別です。
Level　現在のキャラクターのレベルです。
ＥＸＰ　経験値を表します。
Ｈ　Ｐ　この値が0になると気絶し、戦闘不能となります。
力　攻撃力に影響します。
体　力　防御力に影響します。
敏　捷　戦闘での行動順位に影響します。
知　力　秘石の力を引き出す能力に影響します。
航海力　船を操る能力を表します。航海を長く行うと上昇します。
海戦力　海戦時の船の攻撃力を表します。海戦を行うことで上昇します。
攻撃力　武器とキャラクターの攻撃力を加えた値を表します。
防御力　防具とキャラクターの防御力を加えた値を表します。

船のステータス

船　長　誰がその船の船長かを表します。
型　名　船体の種類を表します。
耐久度　現在の耐久度/最大の耐久度を表します。0になると沈没してしまいます。
積載量　現在の積載量/最大の積載量を表します。
水　夫　現在の水夫の乗員数/最大の乗員数を表します。
砲門数　船の装備できる大砲の数を表します。
推進力　船の移動能力を表します。
旋回性　船の旋回能力を表します。
水　船に積み込まれている水の量を表します。
食　糧　船に積み込まれている食糧の量を表します。
資　材　船に積み込まれている資材の量を表します。耐久度を自動的に回復してくれます。
弾　薬　船に積み込まれている弾薬の量を表します。0になると砲撃ができなくなります。
大　砲　現在の大砲の種類を表します。威力はその攻撃力です。
装　甲　現在の装甲の種類を表します。装甲値はその防御力です。
船首像　現在の船首像の種類を表します。海運に関係し嵐に遭いにくくなります。

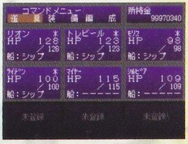


最大積載量　1隻の船に航海物資以外に8品目の交易品が積み込めます。積載量は船の種類によって決まっています。

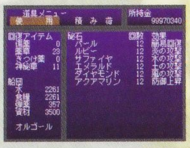
航海物資　水と食糧は水夫達の食糧に、資材は船の修理に、また、弾薬は海戦での砲撃にそれぞれ必要です。

ステータスウインドウ

道具

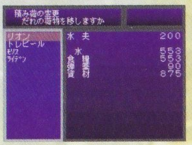


道具を選んだ後、「使用」と「積み荷」のどちらかを選択できます。



【使用】

装備以外の持ち物と航海物資と秘石のリストが表示されます。また、回復アイテムを使うことにより、HPを回復させることができます。

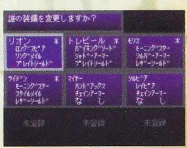


【積み荷】

味方同士で積み荷の積み替えを行います。

※相手の積み荷がいっぱいの時は積み荷を渡すことができません。

装備



- 装備している武器・鎧・盾を変更します。
- リストの空欄を選択すると装備を外せます。

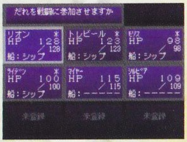
編成

戦闘の参加メンバーおよび、船長の交代を行います

【パーティー】

戦闘に参加する仲間を変更します。

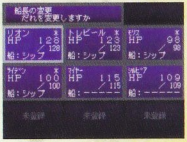
※パーティーに加わっているキャラクターは、名前の横に＊印がつきます。
※リオンとトレビールはパーティーから外すことができません。



【船長】

船長を交代することができます。

※リオンは船長から外すことができません。



Control

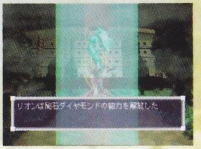
方向キー	カーソルの移動	スタートボタン	使用しません
○ボタン	決定	L１ボタン	決定
×ボタン	キャンセル	L２ボタン	キャンセル
□ボタン	使用しません	R１ボタン	使用しません
△ボタン	使用しません	R２ボタン	使用しません

秘石

◆秘石は種類によって様々な効力を持っています。秘石ごとに使用回数が決められており、教会で礼拝をすることで使用回数を回復させることができます。

	名称	効果
回復系	パール	仲間ひとりのＨＰを少し回復させます。
	オパール	仲間ひとりのＨＰをかなり回復させます。
	アメジスト	仲間ひとりのＨＰを完全に回復させます。また、気絶した仲間も回復させます。
	ラピスラズリ	仲間全員のＨＰを回復させます。
攻撃系	ルビー	火の力で敵にダメージを与えます。
	サファイヤ	水の力で敵にダメージを与えます。
	エメラルド	土の力で敵にダメージを与えます。
	ダイヤモンド	風の力で敵にダメージを与えます。
	トパーズ	光の力で敵にダメージを与えます。
	ルナストーン	闇の力で敵にダメージを与えます。
補助系	ガーネット	仲間全員の攻撃力を一定時間上げます。
	アクアマリン	仲間全員の防御力を一定時間上げます。
	ベリドット	仲間全員の素早さを一定時間上げます。







※秘石は戦闘中しか使用することができません。

必殺技

◆必殺技には様々な種類があり、使用制限はありません。



名称	効果
ダブル	2回連続で攻撃する。ただし攻撃力が低くなります。
トリプル	3回連続で攻撃できるが、次のターンは攻撃ができなくなります。
ストライク	攻撃力は上がるが、命中率が悪くなります。
スマッシュ	ストライクの強力版。
チャージ	一撃必殺の攻撃力を誇るが、防御力を完全に失ってしまいます。
ロック	攻撃力は低いが、相手に確実に攻撃を当てます。
シールド	使用したターン中の攻撃はできないが、敵の攻撃をすべて防御します。
ターゲット	命中率は低いが、急所を狙い致命傷を与えます。
クイック	攻撃力を犠牲にし、誰よりも素早く攻撃します。
バーサク	敵味方の誰に命中するかわからないが、最大の攻撃を放ちます。

※リオンとトレビールはレベルが上がるにつれ必殺技を覚えていきます。

※リオンとトレビールに限り、ある人物から伝授してもらえる必殺技があります。

交易品リスト

◆航海中に特産品を見つけたら、記入欄に町の名前を書いてチェックをしておきましょう。

種類	名称	記入覧
食品	小麦	
	米	
	トウモロコシ	
	ジャガイモ	
	大豆	
	岩塩	
	トマト	
	いんげん豆	
	ピーマン	
	パイナップル	
	アーモンド	
	ココナッツ	
	オレンジ	
	バナナ	
	リンゴ	
	カボチャ	
	干しぶどう	

種類	名称	記入覧
香辛料	ナツメグ	
	シナモン	
	コショウ	
	ジンジャー	
	ローズマリー	
	ニッケイ	
	バニラ	
	ピメント	
	パセリ	
	エストラゴン	
	オレガノ	
	ガーリック	
	カルダモン	
	キャラウェー	
	クレソン	
	ミント	
	コリアンダー	

種類	名称	記入覧
香辛料	サフラン	
	セージ	
	セロリ	
	マージョラム	
	タイム	
	ディル	
	バジル	
嗜好品	カカオ	
	コーヒー	
	紅茶	
	ワイン	
	黒ビール	
	ビール	
	ウィスキー	
	ブランデー	
	ラム酒	
	ハチミツ	

種類(しゅるい)	名称(めいしょう)	記入覧(きにゅうらん)
加工品(かこうひん)	ヨーグルト	
	ビネガー	
	干(ほ)し肉(にく)	
	バター	
	チーズ	
	砂糖(さとう)	
	オリーブ油(ゆ)	
鉱石(こうせき)	鉄鉱石(てっこうせき)	
	銅鉱石(どうこうせき)	
	大理石(だいりせき)	
	スズ	
	トルコ石(いし)	
	ヒスイ	
	石灰石(せっかいせき)	
装飾品(そうしょくひん)	羊毛(ようもう)	
	絹(きぬ)	
	綿(わた)	

種類(しゅるい)	名称(めいしょう)	記入覧(きにゅうらん)
装飾品(そうしょくひん)	麻(あさ)	
	毛皮(けがわ)	
	鳥(とり)のはね	
	香水(こうすい)	
	香木(こうぼく)	
	ベラドンナ	
工芸品(こうげいひん)	べっこう	
	象牙(ぞうげ)	
	金(きん)	
	銀(ぎん)	
	石材(せきざい)	
	木材(もくざい)	
	漆器(しっき)	
	サンゴ	
	磁器(じき)	
	ガラス石(いし)	
	じゅうたん	

種類(しゅるい)	名称(めいしょう)	記入覧(きにゅうらん)
	玉(ぎょく)	
その他(た)	コルク	
	アロエ	
	ゴム	
	ロウ	
	鏡(かがみ)	
	羊皮(ようひ)	
	火薬(かやく)	
	染料(せんりょう)	
	硫黄(いおう)	
	石炭(せきたん)	
	タバコ	
	葉巻(はまき)	
	松脂(まつやに)	
	ハーブ	

冒険のヒント

町での情報収集

冒険を進める上で、町の人の話しを聞くことはとても大切なことです。また、市場での特産品や交易品のチェックも、上手にお金儲けをするためには必要です。



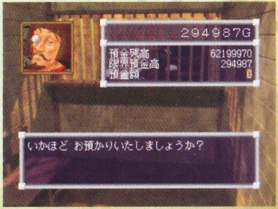
武器・防具の重要性

魔物との戦闘において、武器・防具の強さはそのままキャラクターの強さに影響します。強くなりたければお金を貯めて強力な武器・防具を買うことが必要です。



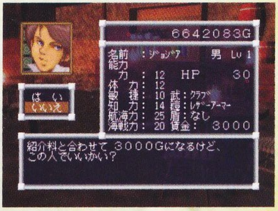
銀行への預金

銀行にお金を預けていると少しずつですが利息がつきます。余分なお金はできるだけ銀行に預けるといいでしょう。



仲間にする傭兵

傭兵には戦闘能力の高い者や、航海能力の高い者など様々なタイプが存在します。仲間の能力をよく把握し、必要な能力を持つ傭兵を雇いましょう。



最強の武器・防具

世界にはお店では手に入れることのできない、最強の武器・防具が存在します。様々な人から情報を聞いて、これらの武器・防具を手に入れましょう。



魔物の支配

魔物に支配されている町では、市場や造船所など、お店の品物の値段が高くなっています。また、売るときも安く買い取られてしまいます。買い物や交易をするなら、できるだけ町を解放してからにしましょう。



Soft Office

ユーザーのみなさまへ

製品の開発・生産・検査には万全の注意を払っておりますが、万一お気づきの点がございましたら、その内容を明記の上、下記の住所までお送り下さい。なお、お送りいただく際には、住所・氏名・年齢・電話番号・購入日を必ずご記入下さるようお願いいたします。なお、ウラ技や攻略法などゲームの内容については、一切お答えできませんのでご了承下さい。

ゲームに対するおたよりは・・・

〒651　兵庫県神戸市中央区御幸通6-1-12三宮ビル東館6F
株式会社ソフトオフィス　営業宣伝部

ソフトオフィスのホームページ
http://www.softoffice.co.jp/
最新ゲーム情報を公開中です。

SLPS 00813